

PATIENT & GAMES

RETURN TO
RAPTURE
CHAPTER TWO

OFFICIAL GAME GUIDE
OFFIZIELLER SPIELLEITFADEN

PREVIEW





OFFIZIELLER SPIELLEITFADEN

GESCHRIEBEN VON RYAN SWAIMS

ALYX ILLUSTRATIONEN VON DYLAN LAWRENCE

ÜBERSETZT VON DANIEL HAWK

DIESE ANLEITUNG IST NUR ALS REFERENZ FÜR DIE RETURN TO RAPTURE MOD FÜR HALF-LIFE
ALYX. NICHT FÜR DEN ÖFFENTLICHEN VERKAUF BESTIMMT.

COPYRIGHT 2022 - PATIENT 8 GAMES - ALLE RECHTE VORBEHALTEN..

PROLOG

Alyx? Alyx bist du da? Oh Gott sei Dank. Unsere Geschichte setzt kurz nach der Gefangennahme von Alyx durch Seamus' Team ein, und das Ziel bleibt klar: Finden Sie Andrew Ryans Koffer, bevor das Kombinat die Technologie in die Hände bekommt, die sich darin befindet. Die Regeln haben sich jedoch geändert. Das Kombinat hat Rapture noch nicht von seinem ehemaligen Bürger befreit – Splicer lauern also immer noch an jeder Ecke. Du wirst dich mit der Hilfe einiger alter Freunde durch Rapture kämpfen und dabei auf neue Feinde treffen.

Return to Rapture Kapitel eins war eine Herzensangelegenheit – aber Kapitel zwei verspricht, in jeder Hinsicht größer zu werden. Alles beginnt mit einem viel größeren Entwicklungsteam, einer robusten Geschichte und einem völlig neuen Feind- und KI-System, das neue Waffen, Feinde und echte Plasmide ermöglicht. Es gibt 24 Level mit über 15 Stunden Spielspaß (für diejenigen, die sich durchschlagen) und noch mehr für diejenigen, die sich die Zeit nehmen, alles zu erkunden, was Rapture zu bieten hat. Die Engine wurde überarbeitet, um ein völlig neues KI-System bereitzustellen, das von Grund auf neu entwickelt wurde und ein noch intensiveres Erlebnis bietet als HLA selbst. Zu den neuen Systemen gehören Zerstückelung, feindliche Selbstheilung an Gesundheitsstationen, neue feindliche Klassen, darunter Thuggish Splicer, Houdini Splicer, Nitro Splicer, Frosty Splicer, Electro Splicer, Big Daddy's und überarbeitete Combine-Soldaten. Kombinierte Feinde wurden umgebaut, um zerbrechliche Helme, neue benutzerdefinierte Körperpanzer, Variationen und benutzerdefinierte Klassen zu haben.

Sind Sie bereit, sich heute weiterzuentwickeln? Ihre Rückkehr zur Verzückung bietet jetzt die Möglichkeit, ADAM zu sammeln, um Plasmid-Upgrades zu kaufen, darunter: Elektroblitz, Einäschern!, Insektenschwarm, Winterexplosion, Zielattrappe, Zeitverzerrung, Überschallknall und Wut. Sie können ADAM sammeln, indem Sie es in der Welt versteckt finden oder indem Sie Big Daddys besiegen und Entscheidungen treffen, um Little Sisters zu retten oder zu ernten.

Das Waffensystem wurde ebenfalls umgebaut, um mehrere neue Waffen aufzunehmen, darunter eine Thompson-Maschinenpistole und eine Broadsider-Pistole, die Teil Ihres Standardarsenals werden können. Andere One-Shot-Pickup-Waffen sind Pumpguns, Granatwerfer, Revolverpistolen und mehr.

Diejenigen, die sich die Zeit nehmen, die Tiefen von Rapture zu erkunden, werden eine reichhaltige neue Geschichte mit 1000 Zeilen neuer Dialoge durch Audio-Tagebücher, Beschallungssysteme und NPC-Freunde und -Feinde gleichermaßen finden. Die Spieler werden in einen weitläufigen, benutzerdefinierten Soundtrack eintauchen, der vom internen Team von Patient 8 Games geschrieben und produziert wurde.

Wir freuen uns, Ihre RETURN TO RAPTURE begrüßen zu dürfen...

PATIENT  GAMES

INHALT

I. SPIELGRUNDLAGEN

A. STEUERUNG

B. ERKUNDUNG VON RAPTURE

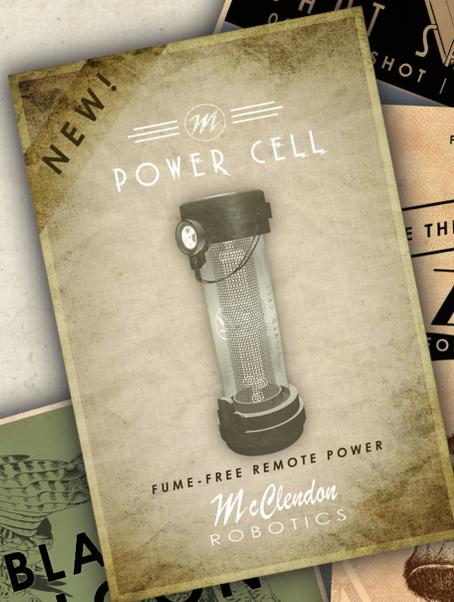
II. ARCADIA [NUR VOLLSTÄNDIGE ANLEITUNG]

III. FORT FROLIC [NUR VOLLSTÄNDIGE ANLEITUNG]

IV. NEPTUNE'S BOUNTY [NUR VOLLSTÄNDIGE ANLEITUNG]

V. HEPHAESTUS [NUR VOLLSTÄNDIGE ANLEITUNG]

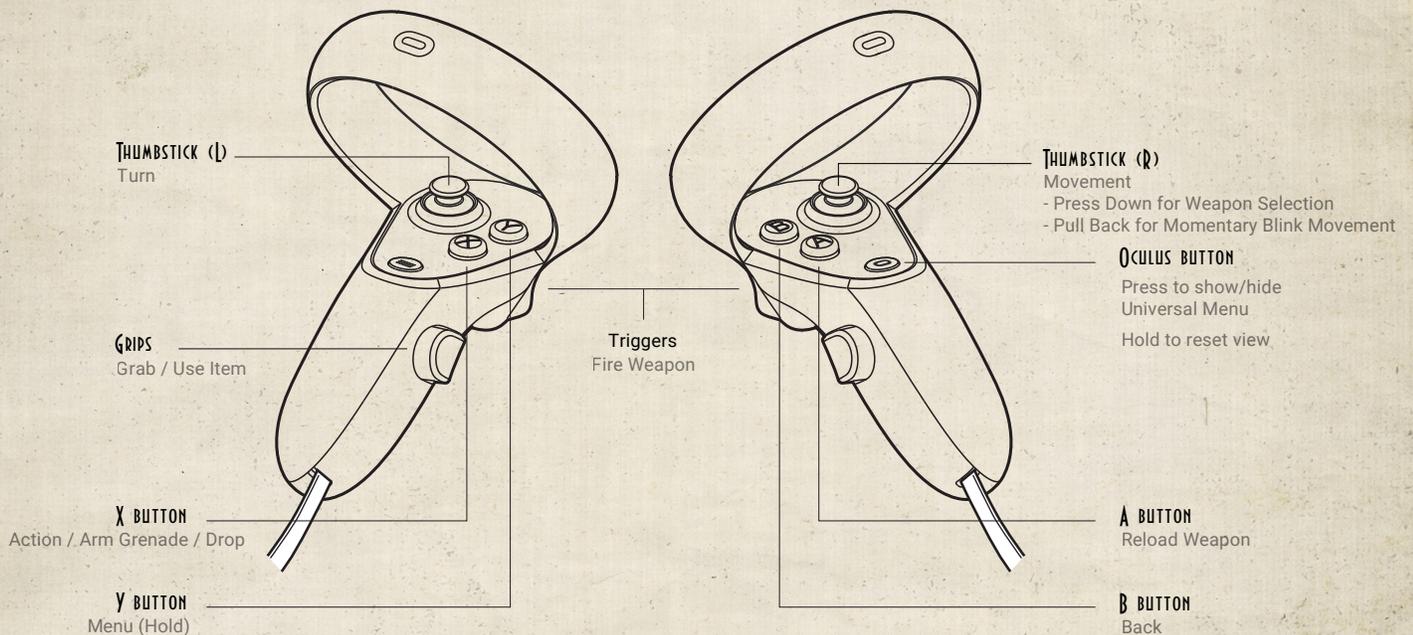
VI. PORTALE [NUR VOLLSTÄNDIGE ANLEITUNG]



GAMEPLAY-GRUNDLAGEN

STEUERUNG

Return to Rapture verwendet die gleiche Steuerung wie die ursprüngliche Half Life Alyx (HLA)-Kampagne mit einigen zusätzlichen Funktionen. Das Plasmidmenü wird durch Drücken der Aktion Taste/Granate Knopf aufgerufen (X) und den linken Griff gleichzeitig. Um ein Plasmid abzufeuern, muss ein Feind zuerst markiert und in Reichweite sein und dann einfach den linken Abzug betätigen, um zu feuern. Alle bewegungsbasierten Aktionen wie Neuladen, Einfügen ins Inventar und Hinzufügen zum Inventar sind alle gleich wie HLA; Geld hat jedoch Harz ersetzt und kann zusammen mit Munition im Rucksack aufbewahrt werden. One-Shot-Waffen rasten in der Hand des Spielers ein und können durch Drücken der Aktion/Granatenknopf (X), wenn er in der linken Hand gehalten wird, und der (A)-Knopf, wenn er in der rechten Hand gehalten wird, fallen gelassen werden.



VERGESSEN SIE NICHT, ANZUHALTEN UND AN DEN ROSEN ZU RIECHEN!

Dieses Spiel wird am besten mit kontinuierlicher Bewegung gespielt, aber jede Art von Bewegung funktioniert. Das Greifen auf Entfernung ist für die meisten Objekte aktiviert, aber einige ausgewählte Gegenstände wie die ADAM-Schnecke erfordern physisches Greifen und können nicht aus der Entfernung aufgerufen werden. Bitte stellen Sie sicher, dass Sie über einen ausreichenden Spielbereich verfügen, um das beste Gesamterlebnis zu erzielen.



RAPTURE ERFORSCHEN

Return to Rapture Chapter Two bietet eine einzigartige Gelegenheit, Rapture wie nie zuvor zu erkunden. Dein Abenteuer durch Rapture wird voller Kämpfe sein, aber es ist unerlässlich, dass du dir die Zeit nimmst, die sich abspielenden Ereignisse zu erforschen und zu verstehen – denn Orte mögen dir vertraut vorkommen, aber dies ist eine neue Geschichte ... die Geschichte von Alyx. Eines hat sich jedoch nicht geändert, Rapture ist ein großer Ort mit vielen Verstecken, wo die ehemaligen Bürger ihre Habseligkeiten versteckten, in der Hoffnung, sie eines Tages wiederzufinden. Jeder Container, Koffer, Schreibtisch, Schrank oder jede Wandplatte hat das Potenzial, Schätze von Geld bis Munition und mehr zu enthüllen. Vergessen Sie nicht, auch die Taschen derer mit verstorbenen Seelen zu überprüfen.

Auch Story-Elemente werden auf vielfältige Weise transportiert – es gibt Funkübertragungen, Durchsagen über die Lautsprecheranlage, Notizen und Klemmbretter, die in der ganzen Stadt zu finden sind, sowie jede Menge Audio-Tagebücher. Viele Hinweise zum Spielfortschritt finden sich in Notizen und Audiotagebüchern, also seien Sie auf der Hut, da Türtastaturen in vielen Fällen nicht funktionieren, bis Sie die Codes entdeckt haben. Ähnlich wie bei den Originalspielen werden Schlüsselcodes für Sie gespeichert, sobald Sie sie gefunden haben. Nähern Sie sich also einfach dem Schloss und schauen Sie direkt darauf, um den Codehinweis zu enthüllen.

Geld ist das neue Harz in dieser Fortsetzung. Verkaufsautomaten wie der Circus of Values und El Ammo Bandito kosten 5 \$ pro Artikel – um einen Verkaufsautomaten zu benutzen, ziehen Sie einfach eine Münze aus Ihrem Rucksack und werfen Sie sie in einen Münzschlitz. 1 Entrückungsmünze = 5 \$ Papierdollar. Wenn Sie nicht genug Geld haben, um eine 5-Dollar-Münze zu machen, ziehen Sie einzelne Scheine heraus, die nicht ausreichen, um einen Kauf zu tätigen – also „Kommen Sie zurück, wenn Sie etwas Geld haben, Kumpell!“

VERKAUFSAUTOMATEN



CIRCUS OF VALUES

Stillen Sie Ihren Heißhunger mit dem Circus of Values-Automaten! Diese Verkaufsautomaten befinden sich bequem in verschiedenen Nischen und Einkaufszentren von Rapture und bieten verschiedene Waren, darunter EVE, Gesundheit, Honig, Sprengstoffe und andere Vorräte. Alle Artikel kosten 5 \$, also komm zurück, wenn du etwas Geld hast, Kumpel.



EL AMMO BANDITO

Übernehmen Sie die Kontrolle über Ihre Umgebung, indem Sie den Verkaufsautomaten El Ammo Bandito besuchen. Ammo Bandito-Maschinen bieten alle Arten von Munition an, einschließlich Pistolenclips, Schrotpatronen, Maschinengewehrtrommeln und Broadsider-Magazine. Alle Artikel kosten \$5 pro Transaktion.



GENE BANK

Genbanken bieten die Möglichkeit, Ihre Gesundheit mit herumliegenden Stärkungsmitteln vollständig aufzufüllen. Einfach Tonic-Krug einsetzen, Knopf drücken und spritzen.



HEALTH STATION

Gesundheitsstationen sind zwar nicht mehr funktionsfähig, aber in ganz Rapture in Hülle und Fülle zu finden und enthalten übrig gebliebene Vorräte. Das Zerstören einer Gesundheitsstation führt dazu, dass die übrig gebliebenen Vorräte fallen gelassen werden und Feinde daran gehindert werden, sich an dieser Station wieder aufzuladen.



BOT SHUTDOWN

Beruhigen Sie diese lästigen Sicherheitsbots – nähern Sie sich einfach und ziehen Sie am Griff, um zu versuchen, alle Bots in der Umgebung zu entwaffnen. Aufgrund der Unzuverlässigkeit der Kommunikationssysteme führen nicht alle Versuche zu positiven Ergebnissen.



RAPTURE NEWS

Erfahre die guten Nachrichten an jedem Zeitungsautomaten der Rapture Tribune. Während die Zeitungspressen aufgehört haben, neue Zeitungen zu drucken, warten viele alte Zeitungen darauf, in Zeitungsautomaten gelesen zu werden, zusammen mit verschiedenen anderen Überraschungen. Holen Sie sich noch heute Ihren News-Fix für nur 5 \$ pro Maschine. Ob da wohl noch mehr drin ist?



Geld ist das neue Harz.

1 Coin = \$5

1 Dollar Schein = \$1

Sie können Geld in Ihrem Rucksack verstauen – wenn Sie sich in der Nähe eines Verkaufsautomaten befinden, greifen Sie einfach nach hinten und der Alyx zieht automatisch eine Münze heraus. Ihr Bargeldstand wird auf Ihrem Handschuh angezeigt.



U-INVENT

Warum kaufen, wenn Sie alles herstellen können, was Sie brauchen, indem Sie Schrott in einen Schatz verwandeln! U-Invent-Maschinen können eine Vielzahl von zufälligen Objekten in verwendbare Gegenstände wie Munition, Werkzeuge oder Sprengstoff verwandeln. Mische und kombiniere Gegenstände, um verschiedene Dinge herzustellen. Jede Erfindung erfordert 2 Schrottartikel.

Öffnen Sie zur Verwendung die Klappe an der Vorderseite und legen Sie jeweils einen Junk-Artikel ein - der Artikel wird blau und in die Maschine aufgenommen. Schließen Sie die Luke, wenn Sie bereit sind, und ziehen Sie den Hebel auf der rechten Seite. Die Maschine beginnt sich zu drehen und den Schrott zu verarbeiten. Wenn Sie fertig sind, öffnen Sie einfach die Luke, um Ihren neuen Artikel zu erhalten.



GATHERER'S GARDEN

Evolve Today - Genetische Veränderungen im Handumdrehen! Verwandeln Sie unbenutzten Adam in neue Fähigkeiten, darunter: Einäschern!, Elektrolitz, Überschallknall, Zielatrappe, Winterexplosion, Insektenchwarm, Zeitkrümmung und Wut. Jede Plasmidinfusion kostet nur 100 Adam. Sammeln Sie einfach die erforderliche Menge Adam und drehen Sie den Spendergriff, um Ihr neues Plasmid zu sammeln und dann zu injizieren.



SERVICE BEHALTER



KARTENLESEGERÄT

Zeigen Sie Ihre Keycard oder Ihr Ticket für den Zutritt an Türen vor, die durch das Keycard-Leseterminal geschützt sind und stecken sie die richtige Karte hinein.



ROHRPOSTSYSTEM

Blitzschnell gesendet. Die Rohrpost Linien können Gegenstände schnell an fast jeden Abschnitt von Rapture senden und empfangen. Achten Sie darauf, die Luke zu öffnen, um nach übrig gebliebenen Waren zu suchen.

RAPTURE ERFORSCHEN

NEW!



POWER CELL



FUME-FREE REMOTE POWER

McClellon
ROBOTICS

ALLGEMEINE ARTIKEL



POWER CELL

Eine neue Erfindung von McClendon Robotics
- Die All-in-One-Power-Cell, die nutzt die Energie von Electrobolt und kann verwendet werden für elektrische Türen und andere eigenständige Geräte - Jetzt 100% Rauchfrei!



AUDIO-TAGEBUCH

Codes, Geheimnisse, Geschichten und mehr – die auf Band gespeicherten Stimmen der Bürger von Rapture – warten darauf, dass Sie ihre Reichtümer entdecken. Zum Aktivieren einfach abheben. (Leider nur in Englischer Sprache ,die Mod Engine unterstützt nicht mehrsprachig)



EVE

Füllen Sie Ihre Plasmid-Kräfte mit einem Hauch von EVE auf. Erhältlich in allen Verkaufsautomaten von Circus of Values. Führen Sie zur Anwendung einfach die Nadel in Ihr Handgelenk oder Ihren Körper ein und ziehen Sie den Griffknopf, um zu injizieren.



GESUNDHEITSSPRITZE

Gesundheitsregeneration an Ihren Fingerspitzen! Führen Sie die Nadel in Ihre Hand, Ihr Handgelenk oder Ihren Körper ein und drücken Sie auf den Kolben, um einen Gesundheitsschub zu erhalten. Gesundheitsspritzen können gefunden werden, indem Gesundheitsstationen zerstört werden – oder wenn Sie Glück haben, haben Bürger von Rapture einige in Schubladen, Schränken, Kisten oder anderen Verstecken versteckt.

ADAM SCHNECKEN



Jemand Sashimi? ADAM-Schnecken wurden aus den Tiefen des Ozeans geerntet und versteckt – essen Sie einfach die rohe Schnecke, um das ADAM zu konsumieren. Jede Slug liefert 10 ADAM.

RAPTURE ERFORSCHEN

WAFFEN

Dein Arsenal ist deine Wahl – jetzt mit mehr Waffenauswahl. Neben den traditionellen Pistolen- und Schrotflintenwaffen von Alyx kann Ihre Standardbewaffnung mit der neuen Thompson SMG und der Broadsider-Pistole ausgestattet werden. Viele One-Shot-Waffen können in der Nähe von Rapture aufgesammelt werden, um etwas vorübergehende, aber starke Feuerkraft hinzuzufügen. Um eine der zulässigen Standardwaffen zu Ihrem Arsenal hinzuzufügen, nehmen Sie die Waffe einfach mit Ihrer dominanten Hand auf und sie wird automatisch aus dem Waffenmenü ausgewählt, indem Sie auf den Daumenstick der dominanten Hand drücken. One-Shot-Waffen können von beiden Händen abgefeuert werden, sodass doppeltes Schießen möglich ist. Um eine One-Shot-Waffe fallen zu lassen, drücken Sie einfach die Aktionstaste (X) auf der gehaltenen Hand.

PERMANENTE LADEWAFFEN



THOMPSON SMG

Brauchen Sie Power aus der Ferne? Dann suchen Sie nicht weiter. Die Thompson-Maschinenpistole. Die SMG kann 30 Schuss pro Nachladen aufnehmen und bietet die schnellste Nachladezeit aller Waffen (lassen Sie einfach den alten Kanister fallen und setzen Sie den neuen ein, und Sie können loslegen).

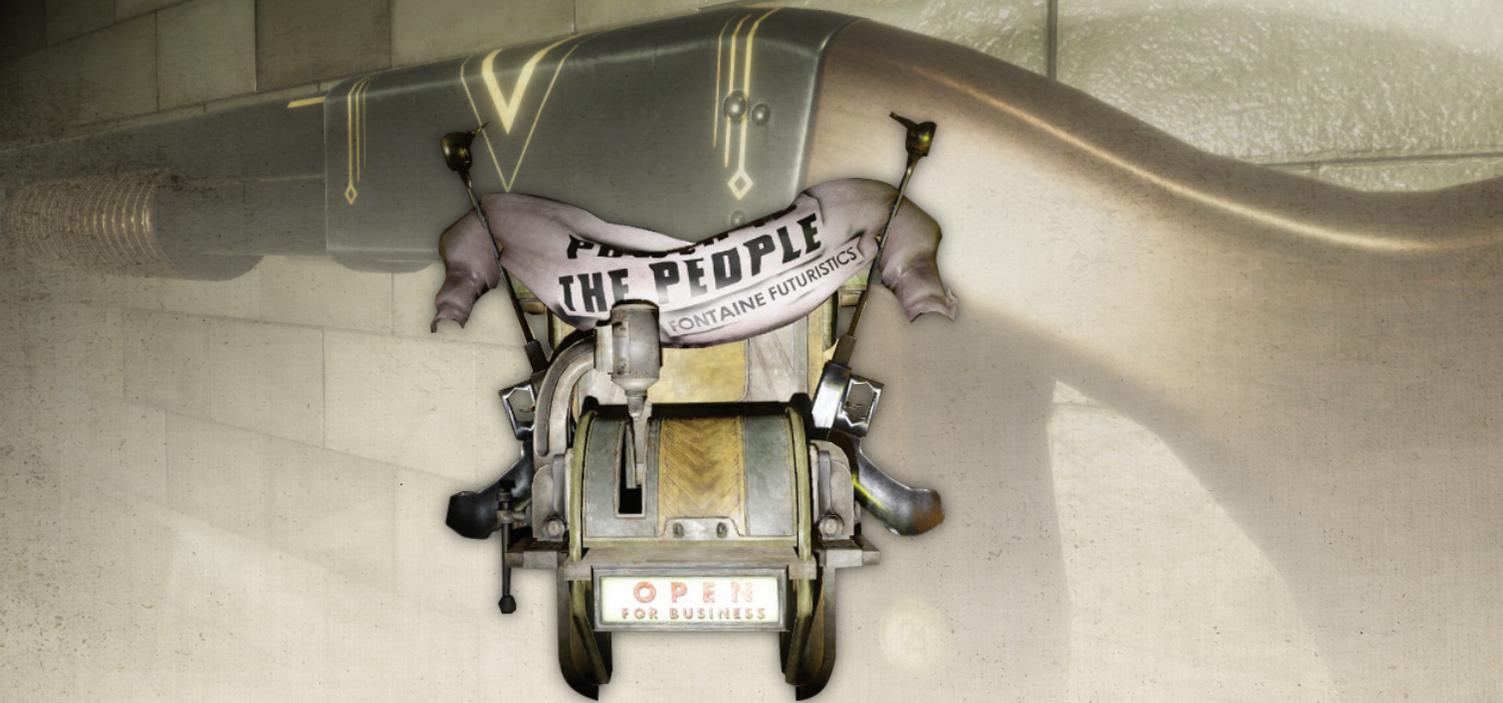
Das Thompson SMG kann mit einem Laservisier ausgerüstet werden.

BROADSIDER PISTOLE (STANDARD)

Klassische Linien und zuverlässige Feuerkraft, die Broadsider-Pistole sorgt dafür, dass Sie die Chance haben, jedes Feuergefecht zu gewinnen. Verwenden Sie die bewährte Methode der statischen Visierung – richten Sie einfach Ihr Ziel aus und beobachten Sie, wie die Feinde fallen.

BROADSIDER PISTOLE (ALBTRAUM EDITION)

Nur für Mutige. Die Nightmare Edition Broadsider-Pistole ist nur als Geschenk erhältlich, um sich seinen Ängsten zu stellen und gute Entscheidungen zu treffen. Der Körper verfügt über ein individuelles goldfiligranes Design mit leuchtenden Akzenten und zusätzlicher Feuerkraft. Du hast dich deinen Ängsten gestellt, jetzt wirst du zum Albtraum.



POWER TO THE PEOPLE WAFFEN-UPGRADES

Rapture wäre nicht Rapture ohne die Möglichkeit für die Bürger, ihre Waffen aufzurüsten. Power to the People-Maschinen bieten kostenlose Waffen-Upgrades – aber es wird nicht immer einfach sein, sie zu finden. Upgrades müssen nicht in einer bestimmten Reihenfolge installiert werden, aber wenn Sie ein Upgrade verpassen, ist es für immer weg. Um ein Upgrade zu installieren, zerschlagen Sie einfach die Box und es wird automatisch auf der richtigen Waffe installiert.



Einfach zerschlagen und los! Upgrades werden automatisch installiert.

VORÜBERGEHENDE WAFFEN (ONE-SHOT)



HAND CANNON

Die Handkanone ist ein Selbstverteidigungs Waffe in Rapture für die persönliche Sicherheit und kann mit zwei Waffen geführt werden, um Ihre Feuerkraft zu steigern. Wie bei allen temporären Waffen kann die Handkanone nicht nachgeladen werden, also wirf sie einfach weg (X-Taste), wenn sie leer ist.



GRANATENWERFER

Für maximale Wirkung – schnapp dir den Granatwerfer, um deinen Feinden verheerenden Schaden zuzufügen. Stellen Sie nur sicher, dass Sie nicht zu nahe an der resultierenden Explosion stehen.



DOPPELLAUF-SCHROTFLINTE

2 Schüsse, um ihnen die Kraft aus den Schuhen zu blasen – die doppelläufige Schrotflinte hat einen starken Schlag, aber setze sie weise ein, da sie selten sind.



PUMPSCHROTFLINTE

Eine zweihändige Waffe für ultimative Wirkung. Sie können die Pumpe mit einer Hand und den Abzug mit der anderen bedienen - oder pumpen und mit einer Hand zum Freestyle-Schießen gehen. Die Pumpgun verursacht bei jedem Schuss mäßigen Schaden.

RAPTURE ERFORSCHEN



KARABINER

Keine Munition mehr? Schnappen Sie sich einen übriggebliebenen Karabiner aus Waffenlagern in allen vom Krieg heimgesuchten Gebieten. Der Karabiner könnte den Tag retten.



CHEMIEWERFER

Brennen Sie Ihre Feinde für enge Begegnungen mit dem Chemikalienwerfer zu einem Knusper. Diese One-Shot-Waffe verursacht eine große Menge Schaden, hat aber eine kurze Lebensdauer.



ARMBRUST

Die Armbrust ist eine bewährte Waffe für den Kampf auf mittlere Distanz, die ein wenig Heimlichkeit erfordern kann – und natürlich eine ruhige Hand.

RAPTURE ERFORSCHEN

“WIR ALLE TREFFEN
ENTSCHEIDUNGEN, ABER
AM ENDE TREFFEN UNSERE
ENTSCHEIDUNGEN UNS.”

- ANDREW RYAN



MUNITION

PISTOLEN MAGAZIN



Das Pistolen Magazin bietet 10 .45 Auto-Patronen für die Standardpistole von Alyx. Zur Verwendung den aktuellen Clip auswerfen und dann in die Clipkammer im Griff einsetzen. Achten Sie darauf, den Objektträger in der ersten Runde in die Kammer zu bringen.

THOMPSON SMG TROMMEL



Die Thompson SMG Munition wird in einer runden Trommel geliefert – und umfasst 30 Schuss. Führen Sie die Trommel zur Verwendung in den offenen Schlitz in Richtung der Mitte der Waffe ein und sie rastet ein.

SCHROTPATRONEN

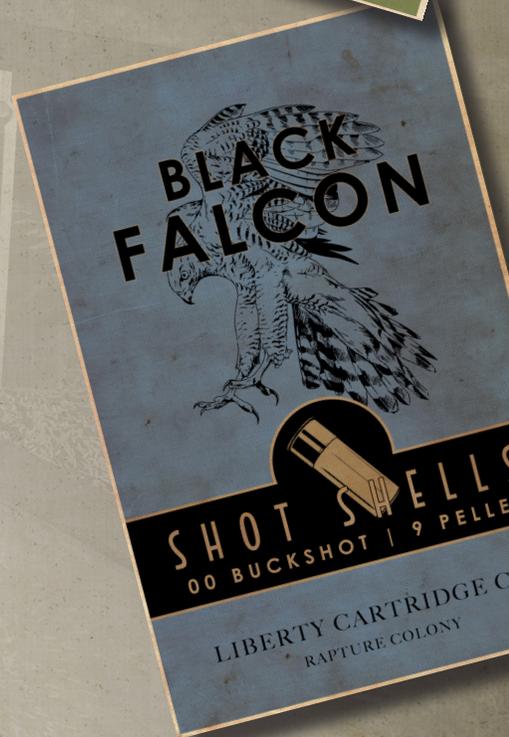


Schrotpatronen sind überall in Rapture in Kisten erhältlich und können auch als einzelne Patronen gefunden werden. Zum Einsetzen Kammer öffnen und einsetzen. Achten Sie darauf, den Objektträger zu verschieben, wenn Sie ihn leer laden.

BROADSIDER MAGAZIN



Der Broadsider nimmt kleine Clips mit 10 Patronen auf. Werfen Sie zur Verwendung den aktuellen Clip aus und setzen Sie ihn dann in die Clipkammer ein. Stellen Sie sicher, dass die Pistole schussbereit ist.

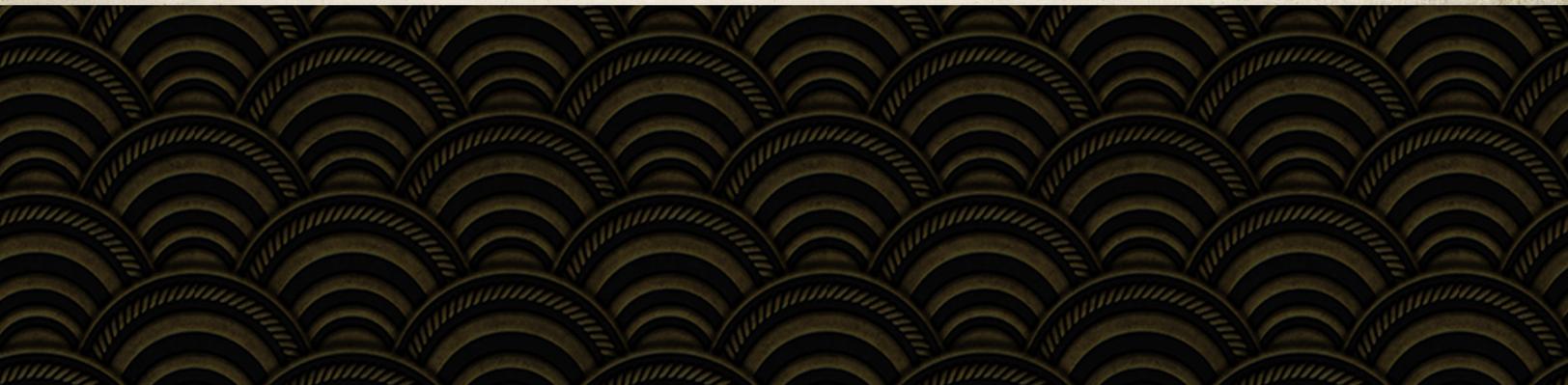


RAPTURE ERFORSCHEN



OFFIZIELLER SPIELLEITFADEN

Wir hoffen, dass Ihnen diese Vorschau auf den offiziellen Spielleitfaden zu Kapitel 2 von Return To Rapture gefallen hat. Halte Ausschau nach der Vollversion, die bald auf patient8games.com erscheint. Die Vollversion enthält eine Schritt-für-Schritt-Anleitung für alle Abschnitte des Spiels sowie zahlreiche Hinweise und Tipps, um alle Geheimnisse zu finden, die in dieser Version von Rapture verborgen sind.





PATIENT8GAMES.COM
 FÜR WEITERE INHALTE, VIDEOS UND INFORMATIONEN.

